***For cyklus***

for (inicializace; podmínka; krok) příkaz nebo blok

**(1)**Nejprve se provede inicializace, potom

**(2)**se ověří podmínka. Není-li splněna, cyklus se ukončí. V opačném případě se

**(3)**provede příkaz/blok,

**(4**)provede krok a pokračuje se zpět k podmínce (2) a dál už to známe.

***While Cyklus***

int i = 1;

while (i <= 10) {

printf("%i\n", i); i++;

}

***do - while cyklus***

int i = 1;

do {

i++;

printf("%i\n", i);

} while (i <= 10);

***Konstanty***

**Celé Čísla:**

**Osmičková** - 0, 0777, 024 - Začíná nulou, nenásleduje x, X

-------------------------------------------------------------------

**Desítková** - 1, 94, 24 - Nezačíná nulou

-------------------------------------------------------

**Šestnáctková** - 0xFF, 0X5e, 0x24 - Začíná 0x nebo 0X

---------------------------------------------------------

**Reálná čísla:**

Reálné konstanty se píší v desítkové soustavě a buď s desetinou tečkou (2.4, 0.145, .24, 87.), nebo v exponenciální formě (4e2, 45E-5). Typ lze vynutit **float** nebo long double příponou F, f nebo L, l.